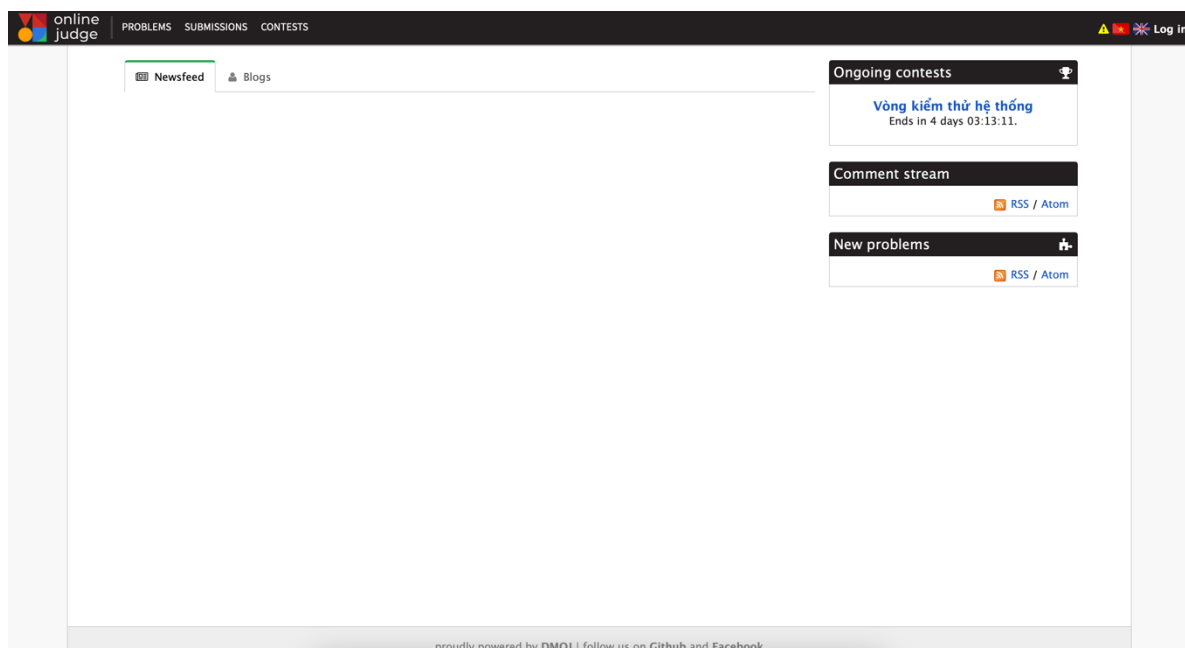


Hướng dẫn nộp bài thi tin học trẻ 2025

Bước 1: Thí sinh truy cập hệ thống theo đường dẫn: <http://tinhoctre.hdu.edu.vn>

Sau khi truy cập thành công, hệ thống hiển thị như hình bên dưới.

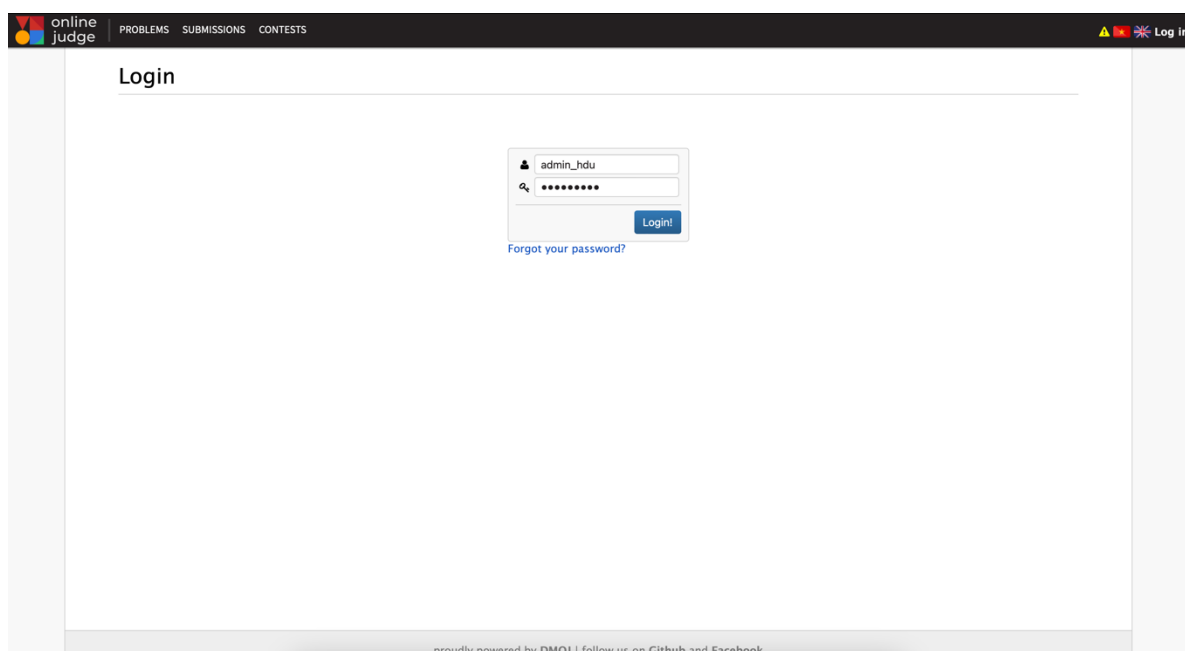


Để thay đổi ngôn ngữ, thí sinh có thể chọn biểu tượng cờ Việt Nam để chọn ngôn ngữ tiếng Việt trên góc trên cùng bên phải màn hình.

Sau đó thí sinh chọn **Login/Đăng nhập** ở góc trên cùng bên phải màn hình.

Bước 2: Sau khi chọn đăng nhập thành công, hệ thống hiển thị màn hình nhập tên tài khoản và mật khẩu như hình bên dưới.

Thí sinh đăng nhập với tên tài khoản và mật khẩu đã được cấp.



Bước 3: Sau khi đăng nhập thành công, thí sinh chọn tab **Contest/Các kì thi**.
Chọn tham gia cuộc thi bằng nút **Join/Tham gia**.

The screenshot shows the 'online judge' interface with the 'CONTESTS' tab selected. The page title is 'Contests'. There are links for 'Hide private contests', 'List', and 'Calendar'. Under 'Ongoing contests', there is a table with one entry: 'Vòng kiểm thử hệ thống' (System Test Round), which ends in 4 days 03:04:38 on May 4, 2025, at 6:00. It shows 0 users and a 'Join' button. Below this, 'Upcoming contests' and 'Past contests' sections both state 'There are no scheduled contests at this time.' and 'There are no past contests.' respectively. The footer mentions 'proudly powered by DMOJ | follow us on Github and Facebook'.

Sau khi tham gia thành công, thí sinh sẽ xem được danh sách các bài.
Thí sinh có thể chọn làm bài bất kì, không theo thứ tự.

The screenshot shows the contest details for 'Vòng kiểm thử hệ thống'. The page has tabs for 'Info', 'Statistics', 'Rankings', 'Participation', 'Submissions', and a 'Leave contest' button. A large message states 'You have 4 days 03:04:23 remaining.' with a timer. Below this, contest rules are listed: 'This contest will not be rated.', 'The pretest system will not be used for this contest.', 'There is no submission limit for any of these problems.', 'The contest format is ICPC.', 'The maximum score submission for each problem will be used.', 'Each submission before the first maximum score submission will incur a penalty of 20 minutes.', 'Ties will be broken by the sum of the last score altering submission time on problems with a non-zero score (including penalty), followed by the time of the last score altering submission.', 'The scoreboard will be visible for the duration of the contest.' A 'Problems' section lists three problems: 'Dãy số' (Number Sequence), 'Sút bóng' (Ball Shooting), and 'Xác suất' (Probability). A 'Go to Rankings' button is at the bottom left. The footer is the same as the previous screenshot.

online judge PROBLEMS SUBMISSIONS CONTESTS

Dãy số

Cho dãy số có 5 số hạng đầu tiên như sau: 2, 3, 5, 8, 12, ...

Viết chương trình nhập vào một số nguyên N từ bàn phím.

- Nếu số N thỏa mãn điều kiện $1 \leq N \leq 1000$ thì cho biết số hạng ở vị trí thứ N của dãy số trên và tổng của N số hạng đầu tiên trong dãy, quy định mỗi giá trị cách nhau 1 dấu cách; nếu không thì đưa ra hai số 0 0.

Clarifications

No clarifications have been made at this time.

[Request clarification](#)

[View as PDF](#)

[Submit solution](#)

[My submissions](#)
[All submissions](#)
[Best submissions](#)

✓ Points: 1 (partial)
⌚ Time limit: 1.0s
📦 Memory limit: 500M

Vòng kiểm thử hệ thống – 4 days 03:04:12
[Go to Rankings](#)

proudly powered by DMOJ | follow us on Github and Facebook

Bước 4: Thí sinh chọn nút **Submit solution/Gửi bài giải** ở góc trên bên phải để thực hiện nộp bài.

online judge PROBLEMS SUBMISSIONS CONTESTS

Submit to Dãy số

Paste your source code here or load it from a file: [Choose File](#) no file selected

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     ios_base::sync_with_stdio(false);
7     cin.tie(NULL);
8     return 0;
9 }
10
```

C++17 (g++17 14.2.0)

[Submit!](#)

Vòng kiểm thử hệ thống – 4 days 03:03:48
[Go to Rankings](#)

proudly powered by DMOJ | follow us on Github and Facebook

Tại màn hình này thí sinh thuộc khối THCS, THPT chọn ngôn ngữ và dán mã nguồn. Sau đó chọn nút **Submit/Nộp bài** để nộp bài.

Đối với thí sinh thuộc khối tiểu học, xem phụ lục bên dưới.

Sau khi nộp bài thành công, giao diện của hệ thống sẽ hiển thị như dưới.

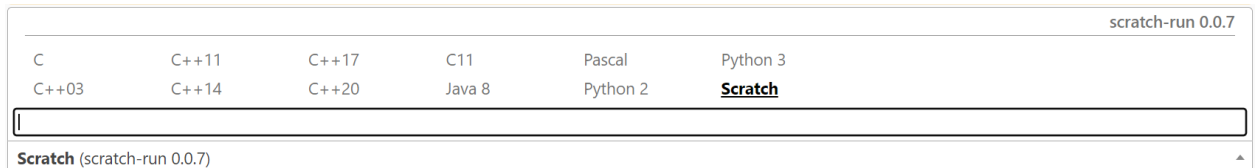
Phụ lục: Hướng dẫn nộp bài bằng ngôn ngữ Scratch

Thay vì nộp code như đa số các ngôn ngữ khác trên hệ thống, bạn cần nộp file **.sb3** đối với Scratch.

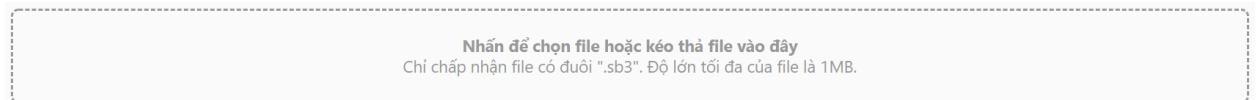
1. Ở trang đề bài, nhấn vào nút "Gửi bài giải" ở góc trên bên phải:

Gửi bài giải

2. Chọn ngôn ngữ Scratch:



3. Khung code sẽ thay đổi để cho phép nộp file:



Các lưu ý khi làm bài bằng Scratch

1. Nhập dữ liệu

Nhập dữ liệu bằng block **Ask () and Wait**. Mặc định mỗi block này sẽ nhập **một dòng** từ luồng vào chuẩn. Ví dụ với dữ liệu đầu vào:

```
1 2
3 4
```

sẽ được chuyển thành hai dòng **1 2** và **3 4**, tương ứng với hai block **Ask () and Wait**.

Để nhập theo token (ví dụ trên tương ứng với bốn token **1**, **2**, **3**, **4**), đặt câu hỏi của block **Ask () and Wait** thành **read_token**. Xem ví dụ ở cuối trang để hiểu thêm.

2. Xuất dữ liệu

Dùng block **Say ()** hoặc **Think ()** để xuất ra luồng ra chuẩn. Hai block này có sự khác biệt nhỏ:

- Say ()** xuất dữ liệu kèm dấu xuống dòng (**\n**)
- Think ()** chỉ xuất dữ liệu, không xuất dấu xuống dòng (**\n**)

Ví dụ với bài A cộng B:

